**GUIA DE TECNOLOGIA**

**Asignatura: Tecnología Curso: 1° básico**

**Fecha: semana del 1 al 5 de junio Docente: Karla Uribe Madrid**

**Nombre del Alumno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**I.- Objetivo de Aprendizaje:** Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor. (OA1)

**II.- Contenido:** tecnología

**III.- Objetivo de la clase:** Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo.

**IV.- Indicaciones generales:**

1. ¿Has pensado alguna vez en mejorar un objeto tecnológico?, ¿Qué te gustaría mejorar?
2. Para esta actividad solo necesitaras tu estuche y una imagen.
3. En la hoja hay dos cuadros, a un lado pega el objeto tecnológico que modificarías, en el siguiente cuadro dibuja como lo modificarías. ¿Qué cambios le harías?
4. ¡a usar tu imaginación!

.¡QUE INGENIOSO ERES!



Recuerda dejar tu trabajo dentro de la carpeta de trabajos.

**VI.-** **Retroalimentación:** cada entrega que reciba la docente se retroalimentará al alumno en su trabajo (revisión)

**VII.- Fecha de envío: 10 de junio 2020.**

**VIII.- Cómo y/o donde enviar:** Reenviar las páginas a la docente a través del correo profesorakarlauribe@gmail.com o asistir al establecimiento el día Miércoles 10 de junio y entregarlo a la docente entre las 10:30 y 13:30 hrs.